



BEP-20 **WGPX**

화 이 트 페 이 퍼

레이싱 게임 혁명 :

Binance Smart Chain [BSC] 에 소개되는

Web3 Grand Prix
[WGPX]

요약

Web3 GP는 오픈 소스 시뮬레이션 레이싱 게임과 블록체인 및 암호화폐 세계를 융합한 혁신적인 레이싱 자동차 대회입니다. 이 화이트 페이퍼는 Web3 GP와 그 기반이 되는 토큰 경제를 소개하며, 플레이어가 게임 내 업적 및 기여에 대한 보상으로 토큰을 받을 수 있는 방법을 논의합니다. 이 논문은 또한 이 혁신적인 게임 접근 방식의 잠재적 이점을 탐구하며, 향상된 플레이어와 팬 참여, 개발자를 위한 새로운 수익원 등을 포함한 이러한 혁신적인 게임의 장점을 탐구합니다.



BEP-20 WGPX

색 인 :

- 01 소개
- 02 시뮬레이션 레이싱 시장 분석 요약
- 03 Web3 GP: 레이싱 게임의 새로운 시대
- 04 WGPX로 플레이어 보상하기
- 05 Web3 GP의 장점
- 06 WGPX 토큰의 유틸리티
- 07 BEP-20 표준에 대해
- 08 서수 기호 만드는 방법은?
- 09 서수 이론이 무엇인가요?
- 10 재귀 서수 생성의 시작
- 11 인기 있는 온라인 시뮬레이션 레이싱 게임
- 12 면책 조항

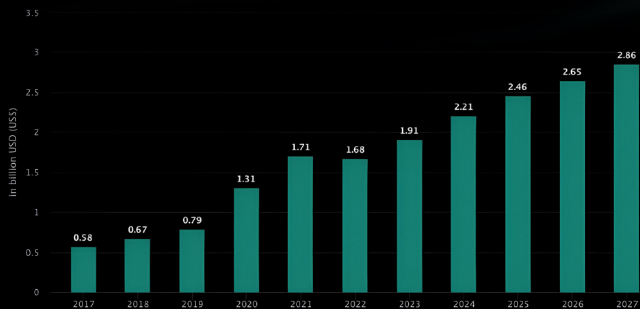
01 소개

게임 산업은 지난 몇 년 동안 지속적으로 진화해 왔으며, 플레이어를 유혹하고 참여시키기 위한 몰입형 게임플레이와 독특한 경험이 더 많이 요구되고 있습니다. 특히 레이싱 게임은 속도와 경쟁의 스릴을 플레이어에게 제공하는 인기 있는 장르 중 하나입니다. 이러한 변화하는 수요에 대응하여, Web3 GP는 전통적인 레이싱 게임을 블록체인 기술과 암호화폐 보상과 결합한 혁신적인 게임 경험으로 나타냅니다.

02 시뮬레이션 레이싱 시장 분석 하이라이트

레이싱 게임 시장의 총 수익은 2024년에 21억 달러에 이를 것으로 예상됩니다. 총 수익은 연평균 성장률 (CAGR 2022-2027)이 10.62%인 것으로 예측되며, 이로 인해 2027년까지 시장 규모는 예상되는 28.6억 달러에 달할 것으로 예상됩니다. 레이싱 게임 시장에서의 광고 수익은 2022년에 7.84억 달러에 이를 것으로 예상됩니다. 레이싱 게임 시장에서의 다운로드 횟수는 2022년에 97.4억 번에 달할 것으로 예상됩니다. 세계적인 비교를 통해 가장 많은 수익이 아시아에서 생성되는 것이 나타납니다.

REVENUE BY SEGMENT REVENUE CHANGE



Notes: Data reflects market impacts of the Russia-Ukraine war.

Most recent update: Oct 2023

Source: Statista Market Insights



03 Web3 GP: 레이싱 게임의 새로운 시대

3.1 핵심 기능

Web3 GP는 블록체인 기술과 토큰의 통합을 통해 전통적인 레이싱 게임과 차별화됩니다. 다음은 Web3 GP를 독특하게 만드는 핵심 기능 몇 가지입니다:

3.1.1 블록체인 기반 소유권

Web3 GP는 블록체인 기술을 활용하여 플레이어들에게 게임 내 자산의 진정한 소유권을 부여합니다. 자동차, 스킨 및 액세서리는 블록체인에서 비교불가능한 토큰(NFTs)으로 표현되어 투명성과 진정성을 보장합니다.

3.1.2 플레이해서 버는 것 :

Web3 GP는 플레이어들에게 게임 참여와 업적에 대한 게임 내 토큰(WGPX)으로 보상합니다. 이 "경주해서 버는" 모델은 플레이어들이 게임을 즐기는 동안 실제 가치를 얻을 수 있도록 합니다.

3.1.3 레이싱 챌린지

이 게임은 슬로 레이스, 타임 트라이얼, 멀티플레이어 대회 등 다양한 레이싱 챌린지를 제공합니다. 챌린지를 성공적으로 완료하면 WGPX 보상을 받게 됩니다.

3.1.4 마켓플레이스

디지털 마켓플레이스를 통해 플레이어들은 NFT와 다른 게임 내 자산을 거래할 수 있으며, Web3 GP 생태계 내에서 플레이어 중심의 경제를 형성합니다.

3.2 Web3 GP 토큰 (WGPX)

Web3 GP 토큰 (WGPX)은 게임 생태계의 중요한 부분입니다. WGPX는 바이낸스 스마트 체인(Binance Smart Chain) 기반의 BEP-20 호환 토큰으로, 게임 내 화폐 역할을 하며 플레이어는 이를 통해 NFT를 구매하고, 차량을 꾸미고, 다양한 활동에 참여할 수 있습니다. 또한, WGPX는 외부 거래소에서 다른 암호화폐로 교환할 수 있습니다.

04 WGPX로 플레이어 보상하기

Web3 GP는 다양한 방식으로 플레이어를 보상하기 위해 설계되었습니다:

4.1 업적 기반 보상

플레이어들은 게임 내 업적을 달성함으로써 WGPX를 획득합니다. 이러한 업적은 레이스에서 우승, 트랙 기록 설정, 또는 특정한 마일스톤 달성과 같은 것들을 포함합니다.

4.2 스테이킹과 대회

WGPX는 대회와 레이스에 참가하는 게임 내 자동차에 스테이크를 걸 수 있습니다. 팬들은 승자와 함께 승리할 때 함께 보상을 받을 수 있으며, 자신이 선호하는 자동차와 드라이버에 베팅을 하는 팬들에게 흥미와 몰입감을 더합니다.

사용자 생성 콘텐츠

Web3 GP는 플레이어들이 사용자 생성 콘텐츠를 생성하고 공유하도록 장려합니다. 이러한 사용자 생성 콘텐츠에는 사용자 정의 자동차 스킨과 트랙이 포함되며, 콘텐츠 생성자는 자신의 작품이 다운로드 또는 사용될 때마다 일정량의 WGPX를 받게 됩니다.

4.4 거버넌스 및 의사 결정

WGPX 보유자들은 탈중앙화된 의사 결정 메커니즘을 통해 게임의 개발과 거버넌스에 참여할 권리를 갖습니다. 이는 공동체 참여와 공유 소유감을 유도합니다.

05 Web3 GP의 이점

5.1 향상된 플레이어 참여

플레이어를 격려하여 게임에 몰두하고 업적과 보상을 목표로 노력하도록 하는 "플레이해서 번다" 모델이 있습니다.

5.2 진정한 소유권

플레이어들은 게임 내 자산에 대한 완전한 소유권을 갖으며, NFTs는 공개 마켓플레이스에서 거래될 수 있어 가상 아이템에 가치와 희소성을 부여합니다.

5.3 경제적 기회

Web3 GP는 게임플레이, 콘텐츠 생성 또는 마켓플레이스 거래를 통해 플레이어들이 수입을 올릴 수 있는 기회를 제공합니다.

5.4 탈중앙화:

게임의 거버넌스와 토큰 경제는 탈중앙화되어 있으며, 이는 개발에 대한 공동체 소유감과 영향력을 육성합니다.

06 WGPX 토큰의 유틸리티

WGPX (Web3 Grand Prix Token)는 Web3 GP 생태계의 기본 암호화폐입니다. 이것은 게임의 플레이어 중심 토큰 경제에서 중요한 역할을 하며 다양한 게임 내 목적으로 사용됩니다. WGPX 토큰에 대한 자세한 정보는 다음과 같습니다:

6.1 게임 내에서의 유틸리티

게임 내 통화: WGPX는 주요한 게임 내 통화로, 플레이어들이 레이싱 자동차에 대한 아이템, 업그레이드 및 사용자 정의를 구입하는 데 사용됩니다.

참여 수수료: 플레이어들은 WGPX를 사용하여 다양한 게임 내 대회, 레이스 및 챌린지에 참가할 수 있습니다. 이러한 대회들은 종종 참가 수수료가 있으며, 상금은 WGPX로 수여될 수 있습니다.

스테이킹 및 수익: WGPX는 게임 내 대회와 레이스에 참가하는 게임 내 자동차에 스테이크를 걸 수 있습니다. 팬들은 승자와 함께 승리할 때 함께 보상을 받을 수 있으며, 자신이 선호하는 자동차와 드라이버에게 베팅하는 팬들에게 흥미와 몰입감을 더합니다.

광고 혜택: WGPX를 사용하여 게임 내 트랙 배너, 자동차 로고 디스플레이 및 기타 광고를 구입할 때 광고주는 할인된 광고 비율과 추가적인 가시성 혜택을 받을 수 있습니다.



6.2 NFT 및 소유권:

NFT 소유권: 게임 내 일부 자산인 레이싱 자동차, 스킨 및 액세서리는 블록체인에서 비교불가능한 토큰(NFTs)으로 표현됩니다. WGPX는 이러한 NFT를 구매하고 거래하는데 사용되며, 플레이어들에게 가상 자산의 진정한 소유권을 부여합니다.

거래와 마켓플레이스: Web3 GP 내의 마켓플레이스는 WGPX를 사용하여 NFT 및 다른 게임 내 자산을 구매, 판매 및 거래할 수 있도록 합니다. 이 마켓플레이스는 플레이어 수요와 공급에 의해 주도되며, 플레이어 중심의 경제를 형성합니다.

6.3 수익과 보상:

업적 기반 보상: 플레이어들은 게임 내 업적을 달성하면서, 레이스에서 승리하거나 기록을 설정하거나 특정한 마일스톤을 달성하는 등의 방식으로 WGPX를 보상으로 받을 수 있습니다.

콘텐츠 생성: 사용자 생성 콘텐츠를 만들고 공유하는 플레이어들은 자신의 작품의 사용 및 인기에 기반하여 WGPX를 벌 수 있습니다. 이는 자신의 창작물을 플레이어 중심의 경제로 활용할 수 있는 기회를 제공합니다.

6.4 거버넌스:

의사 결정: WGPX 보유자들은 게임의 개발과 거버넌스에 대한 탈중앙화된 의사 결정 메커니즘을 통해 의견을 제출할 수 있습니다. 이는 게임 업데이트 또는 변경에 대한 제안에 투표하는 것을 포함할 수 있으며, 이로써 커뮤니티 참여와 게임 방향에 대한 영향력이 추가됩니다.

6.5 상호 운용성:

WGPX 는 외부 암호화폐 거래소에서 비트코인, 이더리움, BNB 등을 포함한 다른 암호화폐와 교환할 수 있습니다. 이는 플레이어들에게 게임 내 수입을 다른 디지털 자산으로 변환할 수 있는 유연성과 옵션을 제공합니다.

6.6 보안과 신뢰:

WGPX 거래와 소유권은 기본 블록체인 기술에 의해 보호되며, 게임 내 자산의 소유에 대한 투명성, 변경 불가능성 및 신뢰를 제공합니다.

WGPX 토큰의 가치와 유틸리티는 Web3 GP 생태계내에서의 공급과 수요에 따라 변동할 수 있음을 기억하는 것이 중요합니다. 어떤 암호화폐와 마찬가지로, WGPX의 가치는 시장 감정, 채택 및 외부 시장 상황과 같은 요인에 영향을 받을 수 있습니다. 플레이어들은 게임 내에서 WGPX의 기능과 가치를 연구하고 이해한 후 게임을 즐기기를 권장합니다.



07

BRC-20 표준에 대한 설명

BEP-20은 BNB 스마트 체인에서 대체 가능한 디지털 자산을 생성하고 관리하는 데 사용되는 토큰 표준입니다. 토큰이 따라야 하는 공통 규칙 세트를 정의하여 지갑, 탈중앙화 거래소, 브리지, 스마트 계약 및 BNB 체인 생태계 내의 기타 애플리케이션과의 호환성을 보장합니다.

WGPX는 BEP-20 표준을 채택함으로써 빠른 거래 확정성, 낮은 네트워크 수수료, 그리고 광범위한 인프라 지원이라는 이점을 누릴 수 있습니다. BEP-20 토큰은 사용자 간에 효율적으로 전송되고, 탈중앙화 금융 프로토콜에 통합되며, 호환되는 거래소에 상장되고, BNB 스마트 체인 자산을 지원하는 다양한 애플리케이션에서 사용될 수 있습니다.

또한 이 표준은 잔액 추적, 토큰 전송, 허용량 승인, 스마트 계약 상호 작용 등 토큰 기능에 대한 안정적인 프레임워크를 제공합니다. 따라서 BEP-20은 속도, 접근성, 상호 운용성이 중요한 유틸리티 중심의 생태계에 적합합니다.

WGPX에게 BEP-20 표준은 시뮬레이션 레이싱 커뮤니티를 위한 확장 가능한 토큰 유틸리티를 지원합니다. 이를 통해 사용자는 비용 효율적이고 광범위하게 지원되는 토큰 인프라를 유지하면서 토큰 기반 기능에 액세스하고, 생태계 활동에 참여하고, 호환되는 BNB 체인 서비스와 상호 작용할 수 있습니다.

08

서수 기록을 만드는 방법:

초보자: 만약 코드 작성이나 낮은 코드 수준의 작업이 익숙하다면, 좋은 시작점은 OrdinalBots 일 것입니다. 이 플랫폼은 프로그래밍을 모두 대신 처리해주며, 당신이 가져와야 할 것은 창의성과 상상력입니다.

중급자: 코드 작성에 익숙하다면 GitHub에서 Ordinals API를 살펴보세요. Hiro는 비트코인을 위한 개발자 친화적인 API를 제공하며 훌륭한 개발자 커뮤니티를 가지고 있습니다.

고급자: 코드 작성이 두 번째 언어인 경우이고, 서수 이론의 규칙을 이해한다면, 아래 단계를 따라 비트코인 블록 체인에 작품을 영구히 남길 수 있습니다.

- 기록하려는 콘텐츠를 선택하세요. 비디오, 아트웍, 텍스트 문서 등이 될 수 있습니다.
- 콘텐츠와 메타데이터를 포함하는 "봉투"를 만들기 위해 에디터 또는 코딩 도구를 사용하세요.
- 서수 프로토콜을 지원하는 비트코인 지갑이나 소프트웨어를 사용하여 탭루트 아웃풋을 생성하세요.

- 이 아웃풋은 기록된 내용을 포함하는 스크립트를 커밋합니다. 서수 이론의 규칙을 주의 깊게 따르도록 거래를 구성하는 것을 잊지 마세요.
- 생성된 탭루트 아웃풋을 비트코인 네트워크에 브로드캐스트하여 기록이 블록체인에 "실시간"으로 표시되도록 하세요.
- 탭루트 아웃풋을 소비하여 기록된 내용을 체인 상에 공개하여 모두에게 표시되도록 하세요. 다시 한 번, 거래가 서수 이론의 규칙을 따르는지 확인하세요.
- 이제 기록은 탭루트 스크립트-패스 스펜드 스크립트를 사용하여 블록체인에 영구히 저장되어 변경하거나 삭제할 수 없게 됩니다.

09 서수이론이란?

서수이론은 서수숫자라고 불리는 숫자체계를 사용하여 개별 사토시(비트코인의 가장 작은 단위)를 번호지정하고 추적하는 방법입니다.

이러한 번호는 사토시가 거래에서 채굴되고 전송되는 순서에 따라 할당됩니다. 정수, 소수, 도수 및 백분위 표기법과 같이 다양한 서수숫자 표기법이 있으며, 각각 다르게 나타낼 수 있습니다.

서수 이론의 주요 측면 중 하나는 비트코인 네트워크의 특정 이벤트 타이밍을 기반으로 사토시의 희귀성 수준을 생성할 수 있는 잠재력입니다. 이러한 희귀성 수준은 다음과 같이 정의됩니다...

일반(Common): 이것은 블록의 첫 번째 사토시가 아닌 모든 사토시에 해당합니다. 이들은 비트코인에서 가장 흔한 사토시로 거의 모든 거래에서 찾을 수 있습니다.

희귀(Uncommon): 각 블록의 첫 번째 사토시입니다. 이러한 사토시는 하루에 약 144개의 새 블록이 비트코인 블록체인에 추가되기 때문에 비교적 희귀합니다.

테어(Tare): 비트코인의 난이도 조정 기간의 첫 번째 사토시입니다. 이것은 매 2016개의 블록 또는 매 두 주마다 발생합니다.

에픽(Epic): 각 하브닝 시대의 첫 번째 사토시입니다. 하브닝 시대는 매 210,000개의 블록 또는 약 4년마다 발생합니다.

전설적(Legendary): 각 주기의 첫 번째 사토시입니다. 주기는 비트코인 시장 주기로 하브닝에서 다음 하브닝까지 이어집니다.

신화적(Mythic): 제네시스 블록의 첫 번째 사토시입니다. 이것은 비트코인 블록체인의 가장 처음 블록에 포함된 첫 번째 비트코인 거래로서, 모든 비트코인의 역사에서 단 한 번만 발생합니다. 2022년 12월 14일에 아티스트이자 프로그래머인 케이시 로다모어(Casey Rodarmor)는 비트코인 서수 프로토콜을 시작한 후, 제네시스 서수로 뱀의 픽셀 아트를 기록했습니다.

'도수 표기법'이라는 구문을 자주 볼 수 있습니다. 이는 서수 숫자를 나타내는 방법 중 하나로, 사토시의 희귀성을 빠르게 파악할 수 있도록 하는 표기법입니다. 이 표기법에는 블록 높이, 난이도 조정 기간, 하브닝 시대 및 주기 정보가 포함됩니다.

10 재귀 기록의 시작

2023년 6월에는 기록 분야에서의 혁신적인 발전이 큰 관심을 불러일으키며 새로운 지평을 열었습니다. 특히 널리 알려진 혁신 중 하나는 재귀 기록(Recursive inscriptions)의 개념입니다. 그런데 재귀 기록이 정확히 무엇인가요?

재귀 기록은 거래 수수료와 블록 공간 제한과 관련된 지속적인 과제를 해결하기 위해 도입되었습니다. 이러한 기록은 비트코인 블록체인 상의 온체인 소프트웨어를 강화하여 개발자가 비트코인 생태계 내에서 완전히 작동하는 정교한 애플리케이션을 만들 수 있도록 합니다. 이것은 데이터가 일련의 호출을 통해 연결되는 방식인 데이지-체이닝(-daisy-chaining) 기술을 통해 가능해집니다.

재귀 기록이 소개되기 이전에 일반적인 기록은 최대 4MB의 데이터를 저장할 수 있었습니다. 그러나 재귀 기록은 기존 기록에서 데이터를 추출하고 통합하여 새로운 기록으로 만드는 방식으로 4MB 제한을 초과합니다. 이 혁신은 데이터를 호출의 연속을 통해 연결하여 개발자가 온체인에서 소프트웨어를 완전히 실행할 수 있게 합니다.

재귀 기록의 등장은 비트코인 네트워크 내에서 상호 운용성을 향상시키는 엄청난 잠재력을 가지고 있습니다. 이 기술이 아직 상대적으로 새로운 것이기 때문에 재귀 기록에 대한 포괄적인 이해를 갖는 것은 그것과 관련된 작업을 수행하기 전에 중요합니다.

11 인기 있는 온라인 시뮬레이션 레이싱 게임:

레이싱 게임의 인기는 플랫폼, 스타일 및 플레이어의 선호도에 따라 다양할 수 있습니다. 다양한 플랫폼에서 인기 있는 몇 가지 최고의 레이싱 게임은 다음과 같습니다:



Forza Horizon 4: Forza Horizon 4는 화려한 그래픽, 다양한 자동차 선택지 및 게임플레이에 영향을 미치는 다이내믹 시즌으로 유명한 오픈 월드 레이싱 게임입니다. 이것은 레이싱 게임 커뮤니티에서 높이 평가되는 Forza 시리즈의 일부입니다.



Assetto Corsa: Assetto Corsa는 그 실제감, 물리학 및 모딩 커뮤니티로 인해 평가가 높은 인기 레이싱 시뮬레이터입니다.



Need for Speed : Heat: Need for Speed는 긴 역사를 가진 시리즈로, 거리 레이싱과 경찰 추격으로 유명합니다. Need for Speed: Heat은 주간과 야간 주기를 갖춘 오픈 월드 경험을 제공합니다.



Dirt Rally 2.0: 랠리 레이싱 팬들을 위한 Dirt Rally 2.0은 굉장히 현실적이고 도전적인 게임으로 다양한 랠리 카와 트랙을 제공합니다.



F1 2021: 만약 당신이 F1 팬이라면, F1 게임 시리즈인 F1 2021과 같은 게임을 선택하는 것이 좋습니다. 이것은 실제 팀과 드라이버를 갖춘 정통 F1 레이싱 경험을 제공합니다.



WRC 10: WRC 10은 FIA 월드 랠리 챔피언십의 공식 게임으로, 모든 공식 팀, 차량 및 랠리를 제공하는 몰입형 랠리 경험을 제공합니다.



Project CARS 3: Project CARS 3는 현실성을 유지하면서도 접근성과 재미에 중점을 둡니다. 커스터마이징 가능한 경력 모드와 다양한 자동차 선택지로 유명합니다.



iRacing : iRacing은 진지한 레이싱 애호가들 사이에서 인기 있는 구독 기반 온라인 레이싱 시뮬레이터입니다. 굉장히 현실적인 물리학, 경쟁적인 멀티플레이어 및 다양한 자동차와 트랙을 제공합니다.



BEP-20 WGPX

Web3 GP는 블록체인 기술과 암호화폐 인센티브를 통해 플레이어에게 독특하고 보상적인 게임 경험을 제공하는 레이싱 게임 세계의 패러다임 변화를 대표합니다. 플레이어에게 보상을 주는 모델, 게임 내 자산의 진정한 소유권, 분산형 거버넌스는 관여하고 활기찬 커뮤니티 주도의 생태계를 형성하는 데 기여합니다.

Web3 GP는 새로운 수익 원천을 개척하고 플레이어를 능력 있게 하며 게이머와 게임 개발자 간의 관계를 재정 의하는 것을 목표로 합니다.

Web3 GP는 계속해서 발전하고 성장함에 따라 블록체인 기술과 암호화폐가 게임 환경을 재정 의할 수 있는 대표적인 사례로 자리매김할 것으로 예상됩니다.

면책 조항

이 화이트페이퍼("화이트페이퍼")는 정보 제공 목적으로만 제공되며, 제안, 유도 또는 투자 조언을 구성하지 않습니다. 이 화이트페이퍼에 포함된 정보는 변경될 수 있으며 사전 통지 없이 업데이트 또는 수정될 수 있습니다.

제안또는유도없음: 이 화이트페이퍼는 판매제안, 구매제안또는어떠한암호화폐, 토큰또는투자의권장사항을구성하지않습니다. 암호화폐또는토큰의제안또는판매는 별도의 제안문서또는발표서에따라이루어져야하며, 해당법률과규정을준수하는자격있는개인또는엔터티에의해서만진행되어야합니다.

위험공개: 암호화폐투자는본질적으로위험하고투기적입니다. 암호화폐시장은극단적인가격변동성에도출되며, 중대한금융손실을초래할 수 있습니다. 잠재투자자들은자신의연구를수행하고투자결정을내리기전에전문적인조언을구해야합니다.

규제준수: 관련법률과규정을준수하는것은중요합니다. 암호화폐업계는규제의변화와감시를받으며, 법률을준수하지않을경우법적인결과가발생할 수 있습니다.

보증없음: 암호화폐또는토큰의성능또는가치에대한보증이없습니다. 암호화폐의과거성능은미래결과와의지표가아닙니다.

정보의정확성: 이 화이트페이퍼에서제공된정보는신뢰할 수 있는소스를기반으로하지만, 그 정확성, 완전성또는신뢰성에대한어떠한표현또는보증도제공되지않습니다. 암호화폐와블록체인기술은떠오르고진화하는분야로, 정보가오래되거나부정확해질 수 있습니다.

미래지향적진술: 이 화이트페이퍼에는미래이벤트또는잠재적발전에대한미래지향적진술또는정보가포함될 수 있습니다. 이러한진술은가정에기반하며실현될 수 없을 수 있습니다. 실제결과는예상과다를 수 있습니다.

책임없음: 이 화이트페이퍼의창조자 및 저자, 관련된개인또는엔터티와관련하여발생하는 직접적인, 간접적인또는파생적인손실, 손해또는비용에대한모든책임을부인합니다.

투자조언없음: 이 화이트페이퍼는투자, 금융또는법률조언을제공하기위한것이아닙니다. 잠재투자자들은투자결정을내리기전에자격있는전문가와상의해야합니다.

지적재산권: 이 화이트페이퍼에서참조되는모든상표, 로고 및 지적재산은해당소유자의재산이며, 여기에서는정보제공목적으로만사용됩니다.

면책: 이 화이트페이퍼에엑세스하고사용함으로써, 이 화이트페이퍼나 그 내용에대해서사용또는의존과관련된어떠한청구, 손실, 책임 및 비용으로부터창조자, 저자 및 관련된개인또는엔터티를면책하는것에동의합니다.